

Übungen zum Mathematik-Abitur

Geometrie 1

Gegeben sind die Punkte $M(2|4|2)$ und $P(5|6|4)$ und die Gerade $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Aufgabe 1:

Die Ebene E_1 enthält g und M . Bestimmen Sie die Koordinatengleichung von E_1 .

(Lösungshinweis: $2x_1 + x_2 + 2x_3 - 12 = 0$)

Lösung:

Entwicklung der Ebenengleichung durch die Normalenform: $E_1: (\vec{x} - \vec{p}) \circ \vec{n} = 0$ mit $\vec{n} = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix}$

und dem Zusammenhang, dass für die Koordinatengleichung $E_1: n_1x_1 + n_2x_2 + n_3x_3 = d$ gilt.

Sei $\vec{u}_g = \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$ der Richtungsvektor zur Geraden g und $\vec{v} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix}$ der

Differenzvektor des Stützvektors der Geraden g und dem Ortsvektor \vec{m} vom Punkt M .

Diese beiden Vektoren liegen in der Ebene E_1 und sind linear unabhängig. Daraus folgt, dass die beiden die Ebene E_1 aufspannen.

Also gilt:

$$\vec{u}_g \perp \vec{n} \Rightarrow \vec{u}_g \circ \vec{n} = 0 \quad \text{und} \quad \vec{v} \perp \vec{n} \Rightarrow \vec{v} \circ \vec{n} = 0$$

und somit folgt:

$$u_{g_1}n_1 + u_{g_2}n_2 + u_{g_3}n_3 = 0 \Leftrightarrow -4n_1 + 4n_2 + 2n_3 = 0$$

$$v_1n_1 + v_2n_2 + v_3n_3 = 0 \Leftrightarrow 5n_1 - 2n_2 - 4n_3 = 0$$

Durch Multiplikation der zweiten Zeile mit 2 und danach durch Addition der mit der ersten Zeile folgt:

$$6n_1 - 6n_3 = 0 \Rightarrow n_1 = n_3$$

Wähle $n_3 = 2 \Rightarrow n_1 = 2$ und mit ersten Zeile der Gleichungen folgt:

$$-4 \cdot 2 + 4n_2 + 2 \cdot 2 = 0 \Rightarrow n_2 = 1$$

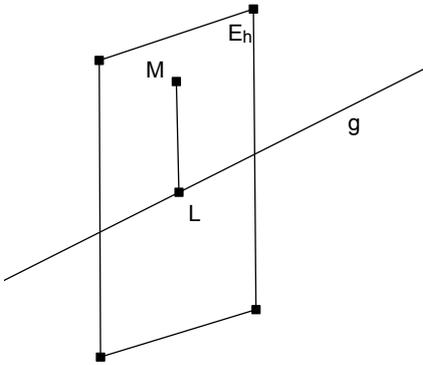
und somit ist der Normalenvektor \vec{n} der Ebene $E_1: \vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ und für die

Koordinatengleichung ergibt sich: $E_1: 2x_1 + x_2 + 2x_3 = d$. Mit der Punktprobe für M in E_1 folgt:

$$2 \cdot 2 + 4 + 2 \cdot 2 = d = 12 \quad \text{und somit ergibt sich} \quad E_1: 2x_1 + x_2 + 2x_3 = 12.$$

Aufgabe 2:

Fällen Sie das Lot von M auf g . Geben Sie die Koordinaten des Lotfußpunktes L und die Länge d des Lotes an.

Lösung:Erläuterungen zur Skizze:

E_h ist eine Ebene die orthogonal zur Geraden g steht und den Punkt M enthält. L ist der Durchstoßpunkt der Geraden mit der Ebene.

Konstruktion der Hilfsebenen E_h :

sei $M \in E_h$ und der Richtungsvektor \vec{u}_g der Geraden g ist der Normalenvektor \vec{n}_{E_h}

$\Rightarrow E_h: -4x_1 + 4x_2 + 2x_3 = d$ mit der Punktprobe für M folgt:

$$\Rightarrow -4 \cdot 2 + 4 \cdot 4 + 2 \cdot 2 = 12 = d$$

$$\Rightarrow E_h: -4x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 12 \text{ vereinfacht}$$

$$\Rightarrow E_h: -2x_1 + 2x_2 + x_3 = 6$$

Berechnung des Punktes L : sei $L = E_h \cap g$

$$\text{aus } g \Rightarrow \left. \begin{array}{l} x_1 = 7 - 4r \\ x_2 = 2 + 4r \\ x_3 = -2 + 2r \end{array} \right\} \text{ eingesetzt in } E_h \text{ ergibt: } \begin{array}{l} -2(7 - 4r) + 2(2 + 4r) + (-2 + 2r) = 6 \\ -14 + 8r + 4 + 8r - 2 + 2r = 6 \end{array}$$

$$18r = 18$$

$$r = 1$$

$$\text{eingesetzt in } g \text{ ergibt: } \vec{l} = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow L(3 | 6 | 0)$$

Die Länge des Lotes ist gleich dem Abstand zwischen L und M

$$\Rightarrow d(M; L) = |\vec{m} - \vec{l}| = \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = \left| \sqrt{(-1)^2 + (-2)^2 + (2)^2} \right| = \sqrt{9} = 3LE$$

Aufgabe 3:

Bestimmen Sie diejenigen Punkte A und B auf g , die von L die Entfernung d haben.

Lösung:

Um die Länge d auf einer Geraden abzutragen, benötigt man einen Vektor der Geraden der Länge eins \Rightarrow wir bilden den Einheitsvektor des Richtungsvektor \vec{u}_g

$$\text{Länge des Vektors } \vec{u}_g = \left| \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{(-4)^2 + 4^2 + 2^2} = \sqrt{16+16+4} = 6$$

$$\text{Daraus folgt für den Einheitsvektor } \vec{u}_g^0 = \frac{1}{6} \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} \text{ und für die Ortsvektoren } \vec{a} \text{ und } \vec{b}$$

$$\text{ergibt sich: } \vec{a} = \vec{l} - d \cdot \vec{u}_g^0 \text{ und } \vec{b} = \vec{l} + d \cdot \vec{u}_g^0.$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} - 3 \cdot \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 8 \\ 1 \end{pmatrix}$$

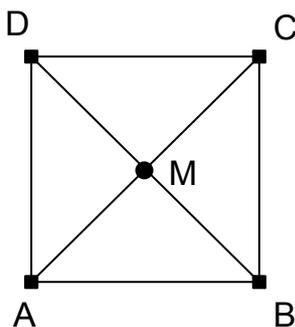
$$\Rightarrow A(5|4|-1) \text{ und } B(1|8|1)$$

Aufgabe 4:

Bestimmen Sie die Punkte C und D , so dass das Viereck $ABCD$ ein Quadrat mit dem Mittelpunkt M ist.

Lösung:

Skizze:



$$\vec{m} = \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{c}) \Rightarrow \vec{c} = 2\vec{m} - \vec{a} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \Rightarrow C(-1|4|5)$$

$$\vec{m} = \frac{1}{2}(\vec{b} + \vec{d}) \Rightarrow \vec{d} = 2\vec{m} - \vec{b} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 8 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow D(3|0|3)$$

Aufgabe 5:

Die Gerade g und der Punkt P bilden die Ebene E_2 . Bestimmen Sie die Koordinatengleichung von E_2 . Berechnen Sie den Schnittwinkel der Ebenen E_1 und E_2 .

Lösung:

Gleiches Vorgehen und Argumentation wie bei Aufgabe 1 zur Bestimmung der Koordinatengleichung.

$$\vec{u}_g = \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}; \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 7 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix}$$

aus $\vec{n}_{E_2} \perp \vec{u}_g \Rightarrow -4n_1 + 4n_2 + 2n_3 = 0$ und aus $\vec{n}_{E_2} \perp \vec{v}_2 \Rightarrow 2n_1 - 4n_2 - 6n_3 = 0$

Durch Addition der beiden Gleichungen $\Rightarrow -2n_1 - 4n_3 = 0 \Rightarrow n_1 = -2n_3$ Wähle $n_3 = 1$

$\Rightarrow n_1 = -2$ und daraus folgt $2 \cdot (-2) - 4n_2 - 6 \cdot 1 = 0 \Rightarrow n_2 = -\frac{5}{2}$. Durch Multiplikation des

Normalenvektors mit 2 erhält man eine „schönere“ Darstellung der Koordinatenform:

$\Rightarrow E_2: -4x_1 - 5x_2 + 2x_3 = d$ mit Punktprobe für P folgt: $-4 \cdot 5 - 5 \cdot 6 + 2 \cdot 4 = -42 = d$

$$\Rightarrow E_2: -4x_1 - 5x_2 + 2x_3 = -42$$

Für den Schnittwinkel zweier Ebenen mit den Normalenvektoren \vec{n}_1 und \vec{n}_2 gilt:

$$\cos \alpha = \frac{|\vec{n}_1 \circ \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|}$$

Daraus folgt:

$$\cos \alpha = \frac{|\vec{n}_1 \circ \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|} = \frac{\left| \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -4 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix} \right|}{\left| \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} -4 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix} \right|} = \frac{|-8 - 5 + 4|}{\sqrt{9} \cdot \sqrt{45}} = \frac{9}{3 \cdot 3\sqrt{5}} = \frac{1}{\sqrt{5}} = \frac{\sqrt{5}}{5} \Rightarrow \alpha \approx 63,4350^\circ$$

Aufgabe 6:

Über dem Quadrat $ABCD$ wird eine senkrechte Pyramide errichtet, von der eine Seitenfläche in der Ebene E_2 liegt. Berechnen Sie die Koordinaten der Spitze S und das Volumen der Pyramide.

Lösung:

Idee: Da die Pyramide senkrecht ist, liegt die Spitze S auf der orthogonalen Geraden zur Grundfläche $ABCD$ durch den Punkt M . Die Gerade \overline{MS} nennen wir g_M .

Der Normalenvektor der Ebenen E_1 ist der Richtungsvektor \vec{u}_{g_M} der Geraden g_M . Als Stützvektor wird der Ortsvektor \vec{m} verwendet.

$$\Rightarrow g_M: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Diesen schneiden wir nun mit der Ebene $E_2: -4x_1 - 5x_2 + 2x_3 = -42$

$$\Rightarrow -4 \cdot (2 + 2r) - 5 \cdot (4 + r) + 2 \cdot (2 + 2r) = -42$$

$$\Rightarrow -8 - 8r - 20 - 5r + 4 + 4r = -42$$

$$\Rightarrow -9r = -18 \Rightarrow r = 2$$

$$\text{Daraus folgt für } S: \quad \vec{s} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} \Rightarrow S(6|6|6)$$

Die Höhe der Pyramide ergibt sich aus dem Abstand der Punkte S und M (oder der Länge des Vektors \overline{SM}).

$$|\overline{SM}| = |\vec{m} - \vec{s}| = \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{(-4)^2 + (-2)^2 + (-4)^2} = \sqrt{36} = 6$$

Der Flächeninhalt der Grundfläche ergibt sich aus Aufgabe 3: Der Abstand zwischen A und B ist 6. Da $ABCD$ ein Quadrat ist, ergibt sich für den Flächeninhalt $G = 6^2 = 36FE$.

Und daraus ergibt sich für das Volumen V_p der Pyramide mit $V_p = \frac{1}{3} \cdot G \cdot h$:

$$V_p = \frac{1}{3} \cdot 36 \cdot 6 = 72VE$$

Aufgabe 7:

Bei welcher Wahl von S^* als Spitze beträgt das Volumen der Pyramide bei gleicher Grundfläche $144VE$?

Wie groß ist dann der Winkel zwischen einer Seitenfläche und der Grundfläche?

Lösung:

Sei $V^* = \frac{1}{3} G h^* = 144VE \Rightarrow h^* = \frac{144 \cdot 3}{G} = \frac{144 \cdot 3}{36} = 12LE$. Um den neuen Punkt S^* zu

bestimmen, braucht man einen Normaleneinheitsvektor zur Ebene $ABCD$. Aus den vorherigen Aufgaben ist bekannt, dass der Vektor $\overline{u_{gM}}$ orthogonal zur Ebene steht. Mit

$$|\overline{u_{gM}}| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 2^2} = \sqrt{9} = 3 \text{ folgt für } \overline{u_{gM}^0} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Es ist klar, dass man 2 Punkte S^* bestimmen kann, die das vorgegebene Volumen begrenzen, einer „über“ der Ebene $ABCD$ und einer „darunter“. Aus der Linearkombination für den Vektor S_1^* resp. S_2^* ergibt sich:

$$\vec{s}_1^* = \vec{m} + 12 \cdot \overline{u_{gM}^0} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} + 12 \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 8 \\ 10 \end{pmatrix}$$

und

$$\vec{s}_2^* = \vec{m} - 12 \cdot \overline{u_{gM}^0} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} - 12 \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ -6 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow S_1^*(10|8|10) \text{ und } S_2^*(-6|0|-6).$$

Um den Winkel β zwischen der Fläche $ABCD$ (oder der Ebene E_1) und der neuen Seitenfläche E_3 zu berechnen, muss zuvor die Koordinatengleichung der Ebene E_3 bestimmt werden.

Wir wissen, dass die Ebene E_3 z.B. die Punkte A, B, S_1^* enthält (andere Wahl auch möglich). Mit diesen Punkten entwickeln wir die Koordinatengleichung: die Koeffizienten der Koordinatengleichung sind die Koordinaten des Normalenvektors, der orthogonal zur Ebene E_3 steht. Somit stehen die Vektoren \overrightarrow{AB} und $\overrightarrow{AS_1^*}$ auch orthogonal zu $\overrightarrow{n_{E_3}}$.

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}; \quad \overrightarrow{AS_1^*} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 11 \end{pmatrix} \text{ und da } \overrightarrow{n_{E_3}} \perp \overrightarrow{AB} \text{ und } \overrightarrow{n_{E_3}} \perp \overrightarrow{AS_1^*} \text{ gilt:}$$

$$\left. \begin{array}{l} -4n_1 + 4n_2 + 2n_3 = 0 \\ 5n_1 + 4n_2 + 11n_3 = 0 \end{array} \right\} \text{ durch Subtraktion } \Rightarrow -9n_1 - 9n_3 = 0 \Rightarrow n_1 = -n_3 \text{ wähle } n_3 = -2$$

$$\Rightarrow n_1 = 2 \text{ und durch einsetzen in eine der beiden Gleichungen folgt: } 10 + 4n_2 - 22 = 0 \Rightarrow n_2 = 3$$

Daraus ergibt sich für E_3 : $2x_1 + 3x_2 - 2x_3 = d$ mit Punktprobe für $A \Rightarrow 10 + 12 + 2 = d = 24$.

$$E_3: 2x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 24 \text{ und für } \overrightarrow{n_{E_3}} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Für den Winkel β zwischen den Ebenen E_1 und E_3 gilt: $\cos \beta = \frac{|\overrightarrow{n_{E_1}} \circ \overrightarrow{n_{E_3}}|}{|\overrightarrow{n_{E_1}}| \cdot |\overrightarrow{n_{E_3}}|}$

$$\Rightarrow \cos \beta = \frac{\left| \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} \right|}{\left| \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} \right|} = \frac{|4 + 3 - 4|}{\sqrt{2^2 + 1^2 + 2^2} \cdot \sqrt{2^2 + 3^2 + (-2)^2}} = \frac{3}{3 \cdot \sqrt{17}} = \frac{\sqrt{17}}{17} \Rightarrow \beta \approx 75,9638^\circ$$